

11s IT技術者のためのリーダーシップ ～「部下育成」、「動機づけ」、「ビジョン提示」について学ぶ～

1. 研修要領

・募集定員	16名
・研修会場	出島交流会館(住所: 〒850-0862 長崎市出島町2-11)
・講師	福岡ソフトウェアセンター(FSC)講師: 田淵 真理子
・開催月日	2023年10月11日(水)・12日(木)・13日(金)
・実施時間・日数	9:30 ~ 17:30 (7時間/日)・3日間(21時間)
・受講料(税別)	78,800円
・教材料(税別)	5,000円

2. 対象者

IT業界にお勤めで、業務上リーダーシップを必要としている方、今後必要とされる方

3. カリキュラムの概要

IT人財に必要な部下育成のスキル、会議運営のスキル、ビジョン・目標設定のスキルを理論と実践により身につけます。

実際の事例を使った様々なロールプレイ、ディスカッション等により参加者の方々と交流でき、コンピテンシー(高業績者の行動特性)を学びあうことができます。

講師、他者、ビデオ等様々なフィードバックにより自己のコミュニケーションの特性が把握でき、受講者が強みを生かし、弱みを意味のないものにする方策を自ら見いだしていける内容です。

4. カリキュラムの詳細

3日間(21時間)

	科目	時間	科目の内容
10月11日	0. オリエンテーション	0.5h	・ITスキル標準におけるリーダーシップ 【講義】
	1. リーダーシップとは	1.5h	(1)3つのキーワードで理解する (2)あなたはどちら、マネジメントとリーダーシップの違い (3)ビジョンの提示 (4)人々の力を引き出す (5)変革の実現 【講義】
	2. 部下・後輩育成のためのコーチング	1.0h	(1)6つの質問の使い分け (2)コーチングの4つのコツ (3)コーチングとティーチングの使い分け 【講義】
	3. コーチングロールプレイ	4.0h	(1)目標の明確化とは？ (2)問題を認識するには？ (3)創造的な解決策の創出には？ (4)アクションプランの与え方 【演習】
10月12日	4. 自己のリーダーシップスタイルを知る	2.0h	(1)リーダーシップチェックテスト 【演習】
	5. ファシリテーションとは	2.0h	(1)ファシリテーションの2つの目的 (2)リーダーの役割理解促進演習 【演習】
	6. リーダーシップとマネジメントの違い	3.0h	(1)自己のリーダーシップ、マネジメント発揮度判定演習 ーVTRに収録ー 【演習】

	科目	時間	科目の内容
10 月 13 日	7. ビジョンの策定	2.0h	(1)ビジョンの重要性 (2)分析が先か？目標が先か？ (3)ビジョンの事例 【講義】
	8. ビジョン策定演習	4.0h	(1)スキルの3分類 (2)良いビジョンとは (3)SWOT分析との関係 ・個別発表 ・受講者からのフィードバック ・講師コメント 【演習】
	9. 総まとめ	1.0h	・自己成長のための指針 ～自己の強みを生かしたリーダーシップ～ 【講義】
	計	21.0Hr	

※改善のためカリキュラムは予告なく変更させていただくことがあります。

5. 使用教材

オリジナルテキスト

6. 到達目標

- ①リーダーシップとは何か、リーダーの振るまいが理解できる
- ②部下、後輩育成が自分一人で実施できるようになる
- ③自己の目指すべきリーダー像が文章で明確化され、文章化される

7. ITSSレベル

-