

01s AI/IoTの概要とビジネス創造 ～LEGOとデザイン・シンキングを使って創り出す～

1. 研修要領

・募集定員	16名
・研修会場	出島交流会館
・講師	福岡ソフトウェアセンター(FSC) 講師: 國分宏悦
・開催月日	2019年06月12日(水)・13日(木)・14日(金)
・実施時間・日数	9:30 ~ 17:30 (7時間/日)・3日間(21時間)
・受講料(税別)	78,800円
・教材料(税別)	5,000円

2. 対象者

AI/IoTのビジネスの基本を理解し活用したい方

3. カリキュラムの概要

AI/IoTの概要やトレンドを理解して今後のビジネス化や自己業務に役立ることが出来き、本研修で産み出されたビジネスアイデアを可視化し、写真付きアウトプットを持ち帰ることが出来ます。米国NASAやGoogle社も導入している「LEGO SERIOUS PLAY」というメソッドを用いて、レゴブロックを使いながら、ビジネスのイメージやアイデアを創り出します。さらに米国MITで開発された「デザインシンキング」のプロセスを用いて、創り出したアイデアを発展させながらビジネスを具体化していきます。

4. カリキュラムの詳細

3日間(21時間)

※改善のためカリキュラムは予告なく変更させていただくことがあります。

科目	時間	科目の内容
1. AI/IoTの基本と技術的理解【講義/事例】	3.0hr	(1) AI/IoTとは何なのか? (2) AI/IoTで用いられる技術を理解する (3) 未来に繋がるIoTの事例とビジネストrend (4) 未来を創るAI/IoTの事例とビジネストrend (5) AI/IoTにおける今後の可能性
2. LEGO SERIOUS PLAYLEスキルビディング【演習】	4.0hr	(1) 「LEGO SERIOUS PLAY」とは何か (2) 作る → 語る → 質問に答える プロセスに慣れる
3. LSPを用いて AI/IoTのアイデアを創り出す【演習】	4.0hr	(1) AI/IoTのビジネスで活用シーンを思い描く (2) ビジネス・アイデアを複数考え出す (3) アイデアどおしの相乗効果を得る (4) ブラッシュアップ (5) ビジネスとしてまめる
4. デザイン・シンキングの基本理解【講義】	3.0hr	(1) デザイン・シンキングとは何か? (2) デザイン・シンキングの活用事例 (3) デザイン・シンキングの基本プロセス
5. AI/IoTビジネスを具体的に検討する【講義/演習】	4.0hr	(1) 発見プロセス: インタビューと観察 (2) 詳細化プロセス: 共感マップからの着眼 (3) 探求プロセス: アイデアの選択と発展 (4) 実験プロセス: プロトタイプづくりと洗練 (5) 展開プロセス: シナリオとストーリーテリング →各プロセス毎にポイント講義～演習を繰り返す

科目	時間	科目の内容
6. 総合デモによる発表【演習】	3.0hr	(1) 総合デモの実施方法説明 (2) 各グループのシナリオを発表する (3) 感想共有／講師コメント ・受講者の感想シェア／講師コメント
計	21.0hr	

5. 使用教材

オリジナルテキスト

REGO

6. 到達目標

本コース修了後、次の事項ができることを目標としています。

・AI／IoTの概要やトレンドを理解して今後のビジネス化や自己業務に役立ることが出来る。