

# 503. iOS アプリ開発入門講座

## 1. 研修要領

- ・研修場所 オフィスメーション 4F→NISA研修室
- ・研修受講料 税別 ¥63,000
- ・テキスト代 税別 ¥5,000
- ・研修実施時間 12時間 9:30～16:30(6時間/日)
- ・研修実施日 平成25年7月11日(木)・12日(金)
- ・講師(FSC) 楠木 慶子(予定)→佐々木基之(決定)
- ・定員 16名

## 2. 対象者

iOS アプリケーション開発に興味のある方。  
何らかのプログラム言語での開発経験があることが望ましい。

## 3. カリキュラムの概要

本研修では、iOS アプリケーションを開発するために必要な基本事項を、講義と開発演習を通して習得します。

## 4. カリキュラムの詳細(12時間) 2日間

科目	時間	科目の内容
1. iOS アプリ開発の概要	0.5	- iOS アプリケーション開発について - iOS アプリ開発環境構築手順
2. iOS SDKの基本	1.0	- iOS SDK について - Xcode について - Interface Builder について - iOS シミュレータについて
3. Objective-C の基本	2.0	- Objective-C 概要 - ポインター変数 - 制御文 - クラス
4. アプリ開発の基本	0.5	- プロジェクトの作成 - アプリケーション開発手順
5. 基本的なパーツの作成	1.0	- 文字の表示 - ボタンの作成 - テキスト入力 その他
6. データの読み込みと保存	1.0	- Web ページの表示 - Web 画像の表示 - データ保存について
7. 画面切り替え	0.5	- 画面の切り替えを伴うアプリケーションについて
8. データの表示	0.5	- データのテーブル表示について
9. その他	0.5	- アプリケーションの配布方法など
10. 開発演習	4.5	- iOS アプリケーション開発演習
	12.0	

## 5. 使用教材

よくわかるiPhoneアプリ開発の教科書【iOS 5&Xcode 4.2対応版】 森巧尚(著)

## 6. 到達目標

iOS アプリケーション開発に必要とされる以下の技術を主に習得します。

- 開発環境構築
- 画面構成
- 画面遷移
- データの保存と利用