

201. IT技術者のためのチームビルディング ～5つ教えて、4つ褒め、1つ叱る～

1. 研修要領

| | |
|---------|-----------------------|
| ・研修場所 | 出島交流会館 |
| ・研修受講料 | 61,000 円(税別) |
| ・テキスト代 | 5,000 円(税別) |
| ・研修実施時間 | 9:30 ～ 16:30 (1日=6時間) |
| ・研修実施日 | 平成24年11月15日(木)・16日(金) |
| ・講師 | 山崎 有生 |
| ・定員 | 16名 |

2. 対象者

・IT業界にお勤めで、チーム運営能力を必要としている方、今後必要とされる方。

3. カリキュラムの概要

- ・IT人材に必要なチームビルディングのスキル(すなわち、褒める、叱る、からモチベーション・マネジメント、アンガーマネジメント、リーダーシップとフォロワーシップ、報・連・相まで)を理論と実体験を元に学びます。
- ・自分自身の振り返りはもちろんのこと、他者や講師からのフィードバックにより、自分の現在位置が分かり、さらなる成長のための自分自身のテーマが分かります。

4. カリキュラムの詳細(12時間)

2日間

| 科目 | 時間 | 科目の内容 |
|-----------------------|------|--|
| ◎オリエンテーション【講義】 | 2.5 | ・IT業界におけるモチベーションの現状 ・IT業界をさる人たち 3つの避けられる原因 |
| 1. チームビルディングとは【講義/演習】 | | (1)チーム成立の3要件 (2)我々はなぜチームで働くのか？ (3)「UFO着陸ゲーム」による問題定義 (4)講師フィードバック (5)気づきの獲得 |
| 2. チームのチーム【講義/演習】 | 3.5 | (1)フォロワーシップ (2)「Yes」だけでは生きていけない (3)チームの衝突は歓迎すべき？ (4)「伝言メモゲーム」による問題提起 (5)確実な報・連・相のためにあなたは |
| 3. モチベーションの理論【講義/演習】 | | (1)不満を解消するためには？ (2)欲求のレベルを見極める (3)人が動機付けされる仕組み |
| 4. 褒める【講義/演習】 | | (1)あなたはなぜ褒めないのか？ (2)良い褒め方 7箇条+α (3)「アゲアゲモチベーションゲーム」 |
| 5. 叱る【講義/演習】 | 2.5 | (1)「叱る」と「怒る」はどう違う？ (2)怒られすぎる人は・・・ (3)アンガーマネジメント (4)悪い叱り方 7箇条 (5)良い叱り方 3ステップ (6)謝り方、ねぎらい方 |
| 6. 脳科学とこれまでのまとめ【講義】 | | (1)原理原則の紹介 (2)脳のアルゴリズム |
| 7. 総合演習【演習】 | 3.5 | ・「領土拡大ゲーム」 ・受講者からのフィードバック (リーダーシップとフォロワーシップ、コミュニケーション、チームの発展段階における各人の役割について、観察を元にフィードバックし合います。) ・講師コメント |
| ◎総まとめ | | ・自己成長のための指針 ～研修成果のお持ち帰りシートの記入と全員発表～ |
| | 12.0 | |

5. 使用教材

プロジェクタ、ホワイトボードを利用
講師用PC
オリジナルテキスト