

説明担当： 単行課長神佐

ワーキンググループの紹介(3) コンテンツ関連WG3

長崎県立大学 国際情報学部
教授 森田 均
平成21年10月8日

五島地域における観光コンテンツの状況

		長崎県 (観光本部・観光連盟)	五島市	新上五島町
画像	本数	五島278本、新上五島町311本	約170本	約50本
	データ量	1作品 50~100KB	1作品 2~15MB	1作品 50~150KB
	形式	JPG	JPG	JPG
テキスト データ		長崎県観光マップ 	五島 福江島・奈留島 観光ガイドブック 	Shinkamigoto Guide Book 
	ホームページアドレス	http://www.nagasaki-tabinet.com/	http://www.gotokanko.jp/	http://kamigoto.jp/index.php

		長崎県 (観光本部・観光連盟)	五島市	新上五島町
動画	本数	五島5本、新上五島町3本	388本	約40本
	データ量	1作品約2分 (120MB)	1作品3分程度 (30MB)	1作品約1~2分 (2~3MB) (音声なし、画像小)
	形式	WMV(Windows Media Video) ハイビジョン動画	WMV	「.flv」
音声	本数	動画情報のナレーションのみ	なし	なし
	時間			
	形式			

【動画紹介】 PREMIUM NAGASAKI

3

じげもんチャンネルの可能性(地域ならではの情報)



上五島すまいる発信誌「みJOY」

新上五島町の旬な話題を取り上げ、広く町民の方々が読んでいる情報誌。

平成18年7月から1年間に2回、夏と冬に発刊。

編集委員は、地元在住の有志により構成。

イベント情報やグルメ情報、教会訪問のマナーなど、地元ならではの情報を満載している。

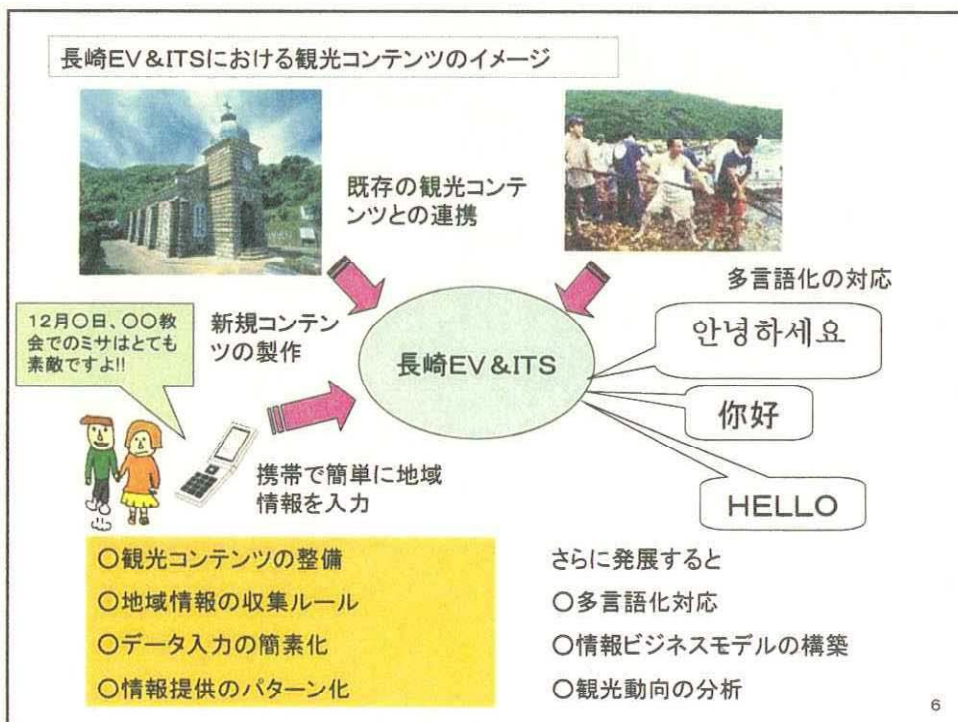
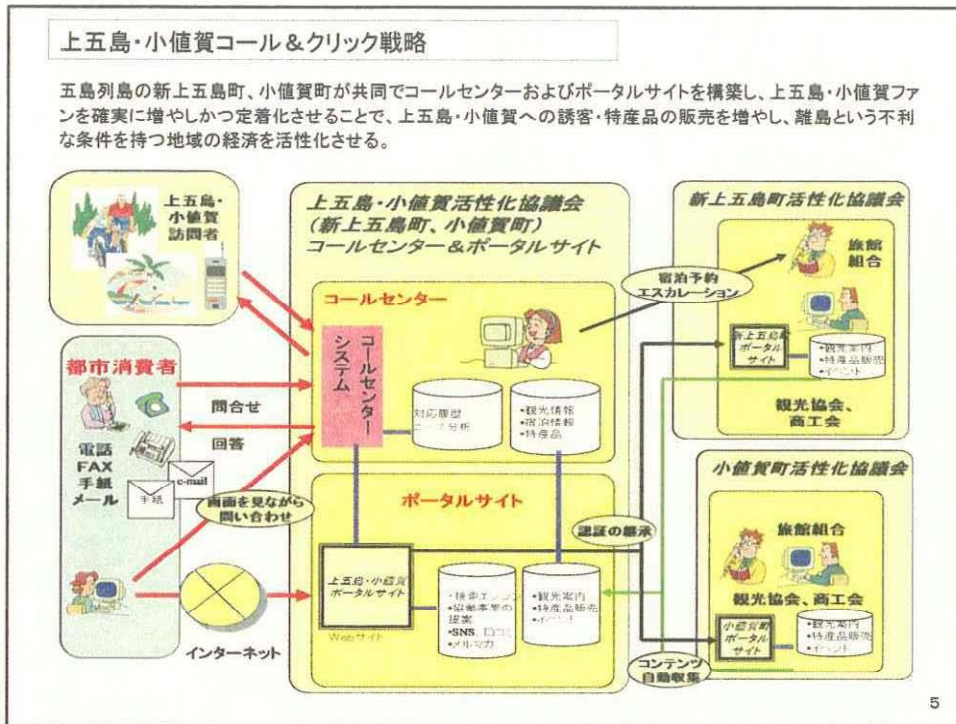


○ITSを使って随時、情報を発信。

○画像だけでなく、音声や動画も配信。

○双方向性を活かして、利用者の口コミ情報も提供。

4



WG3における検討内容と課題(案)

検討項目		検討内容・課題等
運用面	(1) EV & ITSで実現する ニーズ抽出と整理	①ニーズ抽出・整理 →地域・観光、駐車場・充電器位置、イベント、道路交通、 宿泊、買物・お土産、気象、音楽配信、公共交通運行、等 ②情報提供シナリオの策定 →利用シーン別情報提供方法の検討、モデルコース検討、等
	(2) 観光ITSコンテンツ作 成の共通事項の検討	①現状調査・関係者との調整 →情報提供の現状把握、関係者(市町・観光協会・商工会・旅館 組合等)との協議、等 ②情報収集ルール案の検討 →箇所別(施設)ツール別(WEB・Mail・FAX・TEL等)情報収集方 法の整理、等 ③コンテンツ共通事項案の策定 →コンテンツ共通事項の整理・統一データフォーマット(テ キスト・画像・音声・動画等)の策定、等
	(3) ローカルナビゲーション サービス整備方針の検討	①既存・新規コンテンツの整理 →既存コンテンツ改良案・新規コンテンツ制作案の整理、等 ②サービス整備方針案の検討 →情報種類別・ツール別(PC・携帯、カーナビ・車載器、DSRC 路側機、ETC 駐車場・充電器、観光施設、駅・港等の情報提 供端末、等)コンテンツ整備方針案の策定、等
	(4) コンテンツの製作案の検 討	①コンテンツ整備案の策定 →情報種類別・ツール別コンテンツ整備案の策定(5チャンネル 程度)、等 ②表示画面整備案の策定 →ツール別多言語対応(英・中・韓等)表示画面の製作、等
	(5) 情報プラットフォームの ビジネスモデルの検討	①プラットフォーム構築案の策定 →情報種類別・ツール別プラットフォーム構築案の策定、等 ②DB運用方法案の検討 →箇所(施設)別情報更新または窓口設置による情報収集・更 新等の運用方法の検討、等 ③持続可能な運用方法の検討 →本格運用(民間移行)に向けたビジネスモデルの検討、等
	(6) 情報配信・管理と情報コ ンテンツの追加・更新	①継続的な地域情報の配信・管理 →継続的な地域情報・観光情報等の配信・管理、等 ②継続的な情報コンテンツの追加・更新 →継続的な情報コンテンツの追加・更新、運営方法の検討、等
技術面	(1) 既存・新規コンテンツと の相互交流の仕組みの検 討	①全体システム構成図の策定 →情報収集・管理・提供等の全体システム構成図の策定、等 ②既存・新規コンテンツとのシステム連携図の策定 →既存・新規システム連携図の策定、等
	(2) コンテンツ情報提供シス テム整備案の検討	①情報提供ツール別システム構成図の策定 →ツール別システム構成図の策定、等
標準化	(1) 既存・新規コンテンツと 情報プラットフォームと の標準連携の検討	①既存・新規コンテンツと情報プラットフォームとの I/F の 検討 →標準 I/F 仕様の検討、等
	(2) 情報プラットフォームと 情報提供媒体との標準連 携の検討	①情報プラットフォームと情報提供媒体との I/F の検討 →標準 I/F 仕様の検討、等

WG3における役割および検討内容と課題(案)

1. WG3の役割について

EV&ITSを活用した未来型ドライブ観光の実現を図るため、地域情報コンテンツの制作方針の決定および配信システムの構築や情報収集のルール化などの運営方法の検討を地元協議会等と協同で行う。

(1) 地元情報ニーズの把握

- ① 地元情報コンテンツの現状およびニーズの把握
- ② 地元運営体制の構築、等

本日の現地にて検討

✓ (2) 地域情報コンテンツの制作方針の決定

- ① EV&ITSで実現したいニーズの抽出と整理
- ② 情報の提供手法（上記のニーズをどのような形態で提供するのか等）の検討
- ③ 既存コンテンツの変更および新規制作のためのフォーマットの決定
- ④ 情報コンテンツ整備案（5チャンネル程度）の策定、等

エビッツと連携

(3) 情報配信システムの構築や情報収集ルール化

- ① 情報プラットフォームの検討
- ② 新たな情報ビジネスモデルの検討
- ③ 地域情報収集ルール
- ④ 多言語化の検討、等

情報提供センター

(4) 地域情報の配信・管理と継続的な情報の追加・更新

- ① 継続的な地域情報の配信・管理
- ② 継続的な情報コンテンツの追加・更新、等

2. WG3の検討内容と課題について

→次頁参照