

VB.NET 入門

2018 年 11 月 14 日～11 月 16 日

(研修テキスト)

Microsoft
CERTIFIED
Solutions Developer

Web Applications
Windows Store Apps Using C#

Microsoft
CERTIFIED
*Professional
Developer*

Windows Azure Developer
Windows Phone Developer
Windows® Developer 4
Enterprise Application Developer 3.5

複製を禁ず

2018 年 11 月 2 日

目 次

VB.NET 入門	1
目 次	3
第 1 章. はじめに	7
1.1. はじめに	8
1.2. VISUAL STUDIO と .NET FRAMEWORK	9
第 2 章. 簡単なアプリケーションの作成	15
2.1. VISUAL STUDIO の起動	16
2.2. 簡単なアプリケーションの作成	18
2.3. ソリューションとプロジェクト	32
2.4. 実習	36
第 3 章. 基本的なコントロールの使い方	37
3.1. ボタンとラベル	38
3.2. テキストボックス	39
3.3. チェックボックス	40
3.4. ラジオボタンとコンテナ (グループボックス、パネル)	42
3.5. リストボックス	43
3.6. コンボボックス	45
3.7. 実習 1	47
3.8. ピクチャーボックス	52
3.9. タイマー	54
3.10. 実習 2	56
3.11. 自由実習	58
第 4 章. VB.NET 言語仕様 (1)	59
4.1. 構文規則	60
4.2. 変数・定数・リテラル	62
4.3. 変数とオブジェクト	66
4.4. 演算子	68
4.5. 演算子の実習	71
4.6. 条件判断文	75
4.7. 条件判断文の実習	77
4.8. 繰り返し処理	80
4.9. 繰り返し構文の実習	84
第 5 章. VB.NET 言語仕様 (2)	87
5.1. 配列	88
5.2. 配列の実習	94
5.3. プロシージャ	96
5.4. プロシージャ実習	103
5.5. エラー処理	105
5.6. エラー処理実習	111

第6章. 組み込み関数と.NET FRAMEWORK.....	113
6.1. 組み込み関数と.NET FRAMEWORK.....	114
6.2. 機能の調べ方.....	116
6.3. メッセージ表示.....	118
6.4. 日付時刻関連.....	119
6.5. 文字列関連.....	120
6.6. 書式指定関連 (1).....	122
6.7. 書式指定関連 (2).....	124
6.8. 色関連.....	126
6.9. 乱数.....	127
6.10. ファイルの入出力.....	128
6.11. その他.....	130
6.12. 実習.....	131
第7章. オブジェクト指向概要.....	135
7.1. オブジェクト指向概要.....	136
7.2. オブジェクトを作成する側と使用する側.....	140
第8章. クラスの構造 (1) 概要とフィールド変数.....	143
8.1. 概要.....	144
8.2. プロジェクトの作成.....	147
8.3. クラス宣言.....	150
8.4. フィールド変数.....	152
8.5. クラスの利用.....	155
第9章. クラスの構造 (2) プロパティ.....	159
9.1. プロパティ.....	160
9.2. プロパティの利用.....	166
第10章. クラスの構造 (3) メソッドとコンストラクタ.....	169
10.1. メソッド.....	170
10.2. メソッドの利用.....	174
10.3. メソッドのオーバーロード.....	176
10.4. オーバーロードの利用.....	177
10.5. コンストラクタ.....	178
10.6. コンストラクタの利用.....	182
10.7. コンストラクタ補足.....	185
第11章. クラスの構造 (4) 共有メンバ.....	187
11.1. SHARED (共有) メンバ.....	188
11.2. 共有メンバの例.....	192
11.3. 共有メンバの実装 (参考).....	194
第12章. クラスの継承 (参考).....	199
12.1. クラスの継承.....	200
12.2. オーバーライド.....	204
12.3. オーバーライドとオーバーロード.....	206
12.4. コンストラクタと継承.....	208
12.5. ポリモーフィズム.....	210
12.6. インタフェース.....	216
12.7. ポリモーフィズムの実習.....	220
12.8. ポリモーフィズムの威力.....	227

第 13 章, コレクション	233
13.1. コレクション.....	234
13.2. ARRAYLIST の使用法.....	235
13.3. HASHTABLE の使用法	239
13.4. HASHTABLE の応用 (参考)	241
13.5. SORTEDLIST.....	245
13.6. STACK と QUEUE	251
13.7. ジェネリックなコレクション	255
13.8. 実習	260