

◆GP リーグ長崎県大会 [報道] <http://www.nagisa.or.jp/info/data/tmp/02info2625.pdf>

大会概況 (NISA-HP) http://www.nagisa.or.jp/info/osirasedetail.php?info_no=2625

(PHOTO) <http://www.nagisa.or.jp/info/data/tmp/04info2625.pdf>

GPリーグ長崎県大会(於:県庁)

◆長崎県大会：2019年11月9日(土)予選、10日(日)決勝
◆全国大会：2019年12月22日(日)

小学生(3年生～6年生)が参加できるプログラミングコンテスト(競技会)です。

NISAは、本大会を後援しています。



You Tube

GPリーグチャンネル

チャンネル登録を
よろしくお願いします!



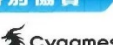
◆動作環境: Android 4.4 以上、iOS 9.0 以上

GPリーグ トレーニングジムアプリ

トレーニングジムアプリは、
プログラミング学習の基礎となる
「アルゴリズム」を楽しみながら
学べるゲームアプリです。
GPリーガーを目指すキミ!
全30面中でゴールドコインが
いくつ取れるかチャレンジしよう!



iOS版 Android版


GPリーグ ヤマハ発動機プログラミングコロシウム

2019年 令和記念大会

長崎県大会

■会場: 長崎県庁

■後援: 長崎県教育委員会、長崎県教育委員会、佐世保市教育委員会、諫早市教育委員会、大村市教育委員会、長与町教育委員会、時津町教育委員会、一般社団法人長崎県情報産業協会

予選大会 11/9 (土) 13:00~16:00 (予定)

■会場: 長崎県庁 エントランスホール 特設会場

決勝大会 11/10 (日) 10:00~16:00 (予定)

■会場: 長崎県庁 エントランスホール 特設会場

全国大会 12/22 (日)



© Cygames, Inc.

2019年 令和記念大会 ■問い合わせ先: info@gleague.jp

大会の最新情報は GPリーグ大会ホームページをチェック!

令和最初のグランドチャンピオンの栄冠を手にする都道府県はどこ!?



GPリーグについて

GPリーグヤマハ発動機プログラミングコロシウムはゲームやプログラミング言語だけでなく、ロボット等も駆使することで、プログラミングの知恵や工夫、チームワークを競わせるICTの競技会です。競技会形式を採用している理由は、スポーツ的な「競争意識」を学びのモチベーションにつなげる狙いもありますが、有識者や専門家、つまり従来型の価値観を基盤に創作物を評価するコンテスト全盛時代へのチャレンジでもあります。世界では高度情報化社会に向かうあらゆるものが急激に変化しています。近未来に生きる子どもたちに必要とされるコミュニケーション力、交渉力、創造力、分析力、問題解決力、リーダーシップ、マネジメント力、柔軟性など非定型的な「21世紀型スキル」の育成が私たちのミッションだと考えています。GPリーグ2019令和記念大会を是非みなさまでお楽しみください!

一般社団法人GPリーグ 代表理事 武藤裕介

大会スケジュール

予選大会

■会場: 長崎県庁 エントランスホール 特設会場

11/9 (土)

12:00 開場～受付

13:00 開会～ご挨拶

13:05 「ヤマハ発動機ロボティクス未来塾」

13:30 ビギナーズレッスン(初心者向けプログラミング講座)

14:15 エントリーチャレンジ(予選試験)

15:00 アンサーチェックタイム(解答と解説)

15:30 「長崎から世界へ NITTOKU U 株式会社」

15:45 結果発表

16:00 閉会

16:00 予選通過者説明会

16:15 終了

決勝大会

■会場: 長崎県庁 エントランスホール 特設会場

11/10 (日)

10:00 開場～受付

10:15 開会～アイスブレイク

10:00 トレーニングジム【団体戦: 競技説明～練習】

11:00 トレーニングジム【個人戦: 競技説明～練習】

12:00 休憩(ランチタイム)

13:00 長崎県大会 決勝 開会・競技開始

15:30 長崎県大会 決勝 競技終了～結果発表～表彰式

16:00 長崎県大会 決勝 閉会

公式競技種目

- 個人戦**
 - ファーストステージ**
 - スクラッチバトル**
(クリエイティブ系競技)
 - セカンドステージ**
 - メイクコードバトル/マイクララフト**
(アルゴリズム系競技)
 - サードステージ**
 - ドローンバトル**
(ロボティクス系競技)
 - フォースステージ**
 - ロボットバトルロイヤル**
(エンジニアリング系競技)
- 団体戦**
 - ファイナルステージ**
 - ハックフォアブレイバル**
(ゲーム攻略系競技)

幹事校情報

独立行政法人国立高等専門学校機構

佐世保工業高等専門学校

National Institute of Technology, Sasebo College



11/9 予選

前半はプログラミングの基礎や仕組みを学ぶ「ビギナーズレッスン」に参加!誰でもプログラミングの基本を楽しく身に付けることが出来ます。後半は「ビギナーズレッスン」で学んだ知識とこれまでのスキルのレベルを合わせて挑戦する「エントリーチャレンジ」!出題されたチャレンジ問題をクリアし翌日の「トレーニングジム」への参加資格をゲットしよう!

ヤマハ発動機ロボティクス未来塾

日本を代表するロボティクス企業の実績事例について学ぶ「ヤマハ発動機ロボティクス未来塾」に親子で参加できます。

11/10 トレーニングジム

予選を勝ち抜いたサイバーアスリート達が決勝戦でチャレンジする競技について集中的にトレーニングを受けます。

決勝

トレーニングジムで学んだことを活かし、早速手を動かそう!各競技でTOPの成績を残した選手は選抜選手としてブロック大会に選出します。勝ったライバルと共にチームを組んだエキシビションマッチも開催!

11/10 決勝

予選を勝ち抜いたサイバーアスリート達が決勝戦でチャレンジする競技について集中的にトレーニングを受けます。

11/10 トレーニングジム

予選を勝ち抜いたサイバーアスリート達が決勝戦でチャレンジする競技について集中的にトレーニングを受けます。

決勝

トレーニングジムで学んだことを活かし、早速手を動かそう!各競技でTOPの成績を残した選手は選抜選手としてブロック大会に選出します。勝ったライバルと共にチームを組んだエキシビションマッチも開催!

賞品

- 全国大会優勝チーム
- ヤマハ発動機賞、Cygames賞
- DeNA賞、小学館賞
- 地区大会優勝チーム
- GPリーグ賞、オリジナル大会下シャツ
- 佐世保工業高等専門学校賞
- NITTOKU賞
- 予選参加賞
- GPリーグオリジナル大会ステッカー
- Cygames オリジナルステッカー
- スクラッチバトル賞
- Cygames オリジナルUSB

embot

embotは、つくって楽しむ、うごかして楽しむ新しいプログラミング教育サービスです。

embotなら、手軽で身近な素材を使いながら、専用ソフトで簡単に、楽しく実践的なプログラミングが学べます。詳しくは、Webをご覧ください。 <https://www.embot.jp/>

自動巻線機

世界シェア No.1

NITTOKUは巻線設備を造る、生産設備の総合プロデューサー

NITTOKU

Design the Next

■ 会社名: NITTOKU 株式会社

■ 本社: 埼玉県さいたま市大宮区栄町 2-292-1

■ 支店: 徳島県鳴門 五所等薬師