

A Pragmatical and Intensive Course in

使える
技術が
しっか
りにつ
く身

レスポンス Webデザイン

「超」実践デザイン集中講義



山崎大助 著

Responsive Web Design.

サンプルファイルのダウンロードについて 2

はじめに 3

目次 4

序 論

マルチデバイス対応サイトの必要性と課題 11

01 今求められる Web サイト 12

 マルチデバイス対応とは 12

 マルチデバイス対応の必要性 13

 現在の Web サイトでは不十分か 14

02 マルチデバイス対応の方法 16

 さまざまなマルチデバイス対応 16

 各デバイス向けにサイトを作成する(自動切り分けなし) 16

 ユーザーエージェントによる自動振り分け 17

 従来の方法の課題 18

 ユーザーエージェントによる切り替え方法のメリット 20

 COLUMN 多様化するスマートフォン関連の環境 20

Chapter 01

レスポンス Web デザインの基本 21

01 レスポンス Web デザインとは 22

 レスポンス Web デザインを構成する技術 23

 レスポンス Web デザインのメリット 24

レスポンス Web デザインのデメリット 25

レスポンス Web デザインの実例 26

 COLUMN レスポンス Web デザインのサイトを集めた「Media Queries」 31

02 メディアクエリの使い方 32

 メディアクエリの基本 32

 メディアタイプの種類 33

 条件の種類 33

 and キーワードと not キーワード 34

 only キーワード 35

 メディアクエリを使ってみよう 35

 サンプルページの HTML 37

 サンプルページの CSS (全体の構造) 38

 サンプルページの CSS (共通設定およびスマートフォン向け) 39

 サンプルページの CSS (タブレット向け) 41

 サンプルページの CSS (PC 向け) 42

 スタイルの作成順序 44

03 フルードグリッドの指定 45

 フルードグリッドの基本 45

 固定レイアウトによるページ制作 46

 固定レイアウトから可変レイアウトへの変更 50

 フルードグリッドとメディアクエリの組み合わせ 52

04 フルードイメージの指定 53

 フルードイメージの基本 53

 フルードイメージを指定してみよう 54

Chapter 02

サイトの制作ワークフローとサイト設計の基本 57

01 レスポンス Web デザインの制作ワークフロー 58

従来の制作ワークフローとの違い	58
COLUMN ワイヤフレーム作成ツール	60
事前のデザインは必要	61
正しいワークフローを求めて	61
COLUMN Adobe Edge Reflow	62
02 タッチデバイス向けのデザイン	63
タッチデバイスの特徴	63
COLUMN iOSヒューマンインターフェイスガイドライン	65
03 対象ブラウザと対象デバイスの決定	66
対応程度のレベル分け	66
対応するOS	67
対応するブラウザ	67
COLUMN 旧バージョンのIEへの対応が肝	68
対応するデバイス	69
04 Mobile First (モバイルファースト)	70
なぜ「Mobile First」なのか	70
Mobile Firstのサイト例	73
COLUMN より深く Mobile First を学べるサイト	74



Chapter 03

HTML5+CSS3の基礎知識と基本コーディング 75

01 HTML5 の基礎知識	76
HTML5とは	76
HTML5で変更になった主な記述方法	76
HTML5の要素・属性	78
セクション関連の要素	78
コンテンツの分類関連の要素	79
テキスト関連の要素	79
フォーム関連の要素	80
コンテンツの埋め込み関連の要素	81

HTML5でHTMLの記述はどのように変わるのか	82
COLUMN 「アプリケーション」という側面から見たHTML5	83
02 CSS3 の基礎知識	84
CSS3 で追加された主なプロパティ	84
text-shadow プロパティ	84
box-shadow プロパティ	85
border-radius プロパティ	86
RGBA プロパティバリュー	86
HTML5 & CSS3 の対応状況確認	87
Can I use	87
findmebyIP	88
03 HTML5 のページテンプレートの作成	89
DOCTYPE宣言と文字エンコーディングの設定	90
viewportの設定	90
viewportの指定方法	91
リセットCSSの設定	92
COLUMN さまざまなリセットCSS	93
古いIEに対応するためのスクリプトの読み込み	94
IE8以下でHTML5を読み込む方法	94
IE8以下でCSS3を使用する方法	95
IE7以下でフルドイメージを実装する方法	96
04 CSS3 のテンプレートの作成	97
ブレイクポイントとは	98
ブレイクポイントの指定方法	98
ピクセル密度とdevicePixelRatio	99
COLUMN 高解像度ディスプレイで画像がぼやけてしまう問題	101
ブレイクポイントの決定方法	101
既存ページのブレイクポイントを参考にする	102
ブレイクポイントは制作前に必ず決める	103
COLUMN 既存サイトのブレイクポイントを調べる方法	104
Technical Note 高解像度ディスプレイで画像がぼやける問題への対処	106



Chapter 04

レスポンス Web デザインのサイト制作① 109

01 サイト制作時のヒントと実習の概要	110
本章・次章の構成	110
実習で制作するサイトの概要	110
PC向けおよび大型タブレット向けのページ	111
スマートフォンおよび小型タブレット向けのページ	112
HTMLのテンプレートの作成	113
IE対応のJavaScript	114
CSSのテンプレートの作成	114
02 ヘッダーのデザイン&制作	117
【実習】ヘッダーのコーディング	118
03 グローバルナビゲーションのデザイン&制作	122
レスポンス Web デザインのグローバルナビゲーション	122
項目数を増やす過ぎない	122
デバイスによって表示項目を切り替える	122
ナビゲーションの種類を検討する	124
【実習】グローバルナビゲーションのコーディング	124
04 コンテンツエリアのデザイン&制作	128
コンテンツエリアの段組み	128
段組みの切り替え方法	131
【実習】コンテンツエリアのコーディング	134
05 フッターのデザイン&制作	140
【実習】フッターのコーディング	141
COLUMN 可変レイアウト+固定レイアウト	144



Chapter 05

レスポンス Web デザインのサイト制作② 145

01 商品一覧ページのデザイン&制作	146
【実習】商品一覧ページのコーディング	147
02 入力フォームのデザイン&制作	156
【実習】入力フォームのコーディング	157
03 画像スライドショーの導入	164
COLUMN テンプレートジェネレータ「Responsify」	168



Chapter 06

サイトのテスト 173

01 テスト方法の概要	174
主なテスト方法	174
実機を用いたテスト	174
シミュレータやエミュレータを使用したテスト	175
実機テストの方法	175
テストすべきブラウザの種類	176
古いIEに対応すべきかは要検討	177
COLUMN Windows7のIE10	177
02 シミュレータやエミュレータによるサイトのテスト	178
Chrome Developer Tools	178
Chrome Developer Tools の使用方法	178
Coda2	180
IETester	182
iOSシミュレータ	182
COLUMN iPhone	184
Androidエミュレータ	185
Android SDK のインストール	185

Androidエミュレータの使い方	189
COLUMN その他のテストツール	194



Chapter 07

WordPressでの実装と便利なツール&プラグイン 195

01 WordPress のテンプレート	196
メディアクエリの確認と変更	196
COLUMN フルードイメージの指定	200
viewportの確認と変更	200
02 テーマ素材の利用	202
COLUMN WordPressのテーマを紹介する「designer themes」	205
03 便利なツール & プラグイン	206
RESPONSIVE WEB DESIGN SKETCH SHEETS	206
Responsivator	207
VIEWPORT RESIZER	208
Resizer (Chrome)	209
COLUMN FirefoxのレスポンシブWebデザイン向けのツール	210
Technical Note Google Chromeの拡張機能の設定	211
INDEX	213