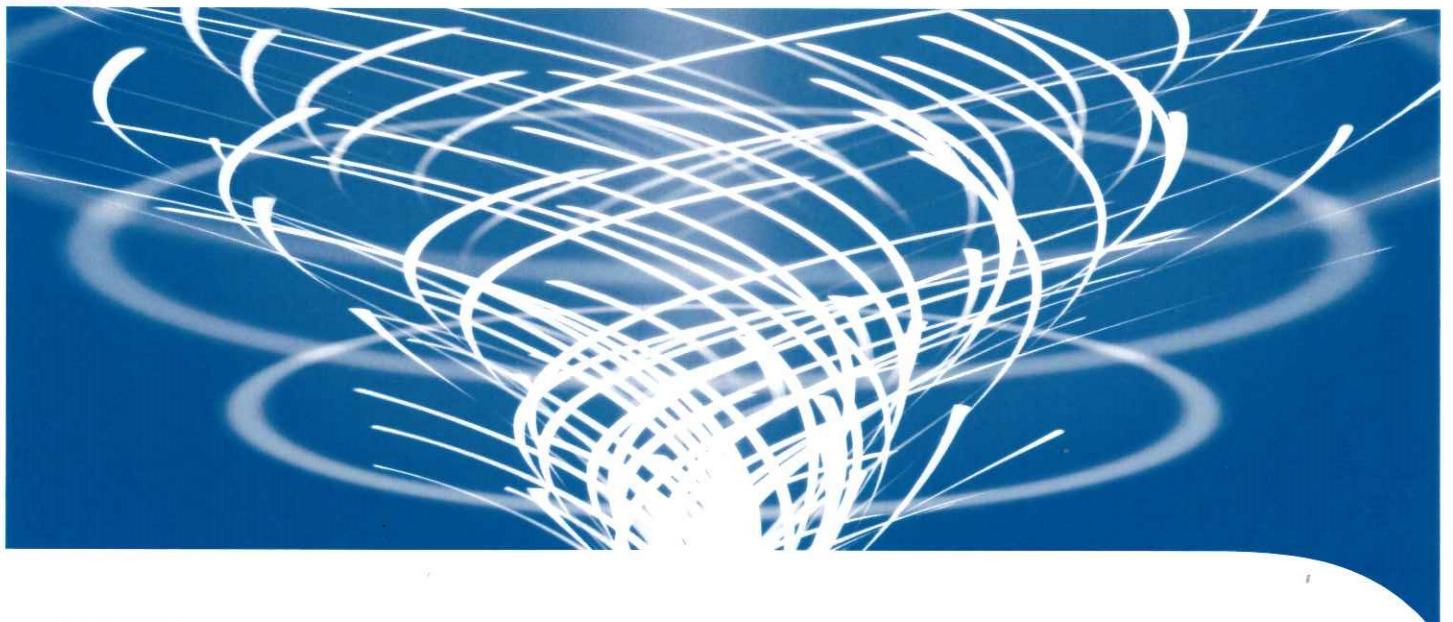


FUJITSU 人材育成・研修サービス

アジャイル開発手法によるシステム開発



演習問題

UBS99L1E-01

shaping tomorrow with you

社会とお客様の豊かな未来のために

目 次

第 0 章 さあ、はじめよう スクラム演習

第 1 章 演習事例

1.1 事例企業の概要	3
1.2 対象業務の調査	10

第 2 章 演習概要

2.1 目的と内容	15
2.2 ワークの流れ	16
2.3 役割	17
2.4 背景	18
2.5 倉庫レイアウト	19
2.6 本研修で用意している資材	20

第 3 章 演習内容

3.1 チームビルディング	22
3.2 スパイク	24
3.3 スプリント(#1)	26
3.3.1 #1 リリース計画ミーティング	27
3.3.2 #1 スプリント計画ミーティング	29
3.3.3 #1-1 デイリースクラム	31
3.3.4 #1-1 開発	33
3.3.5 #1-2 デイリースクラム	35
3.3.6 #1-2 開発	37
3.3.7 #1-3 デイリースクラム	39
3.3.8 #1-3 開発	41
3.3.9 #1-4 デイリースクラム	43
3.3.10 #1 スプリントレビュー ミーティング	45
3.3.11 #1 スプリントレトロスペクティブ(振り返り)	47
3.3.12 #1 フィードバック	49
3.4 スプリント(#2)	50
3.4.1 #2 リリース計画ミーティング	51
3.4.2 #2 スプリント計画ミーティング	53
3.4.3 #2-1 デイリースクラム	55
3.4.4 #2-1 開発	57
3.4.5 #2-2 デイリースクラム	59
3.4.6 #2-2 開発	61
3.4.7 #2-3 デイリースクラム	63