

# AI/IoTの概要とビジネス創造

～LEGO® とデザイン・シンキングを使って創り出す～

## 研修テキスト

2019年6月12～14日

 福岡ソフトウェアセンター



セイ・コンサルティング・グループ株式会社  
講師 國分宏悦



# 目次

---

- AI/IoTのビジネス・アイデアをイメージ化する  
～LEGO SERIOUS PLAY メソッドを使って～ P22

演習の全体プロセス概要

グランドルール

LSPとは何か？

LSPの基本原則：コンストラクショニズム

- AI/IoTのビジネス・アイデアを具体化する P27  
～「デザイン・シンキング」を活用して

デザイン思考とは何か？

デザイン思考の適用領域と留意点

イノベーションの事例：成功と失敗

# 目次

---

•デザイン思考のプロセス	P31
デザイン思考の基本プロセス	
•プロセス①：発見	P33
発見：共感トライアングレーション	
発見：インタビュー実践による発見の流れ	
•プロセス②：詳細化	P36
詳細化：詳細化の流れ	
詳細化：共感マップ作成(イメージ)	
詳細化：ペルソナ作成(例)	
詳細化：ペルソナ・マーケティング(参考)	
詳細化：着眼点→ユーザー+ニーズ+インサイト(例)	

# 目次

---

- プロセス③：探索 P42
  - 探索：探索のステップ
  - 探索：選択したアイデアの発展
- プロセス④：実験 P45
  - 実験：プロトタイプの意味
  - 実験：ユーザーテストの実施
- プロセス⑤：展開 P48
  - 展開：ストーリーテリング